Когнитивная карта урока 17 «Моделирование в среде графического редактора (часть 1) »

| **Элементы урока**  **Ресурсы** | **Актуализация знаний** | **Изучение нового** | **Практическая работа** | **Обобщение** | **Инициация будущего** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 7 мин. | 10 мин. | 16 мин. | 6 мин. | 6 мин. |
| **Поиск источников информации** |  |  |  |  |  |
| **Анализ информационных источников** |  |  |  |  |  |
| **Текст учебника** |  | 3. Особенности моделирования в графическом редакторе (систем). Учебник, часть 2, Стр. 19-23 |  | 11. Моделирование инструментами векторной графики (учебник, часть 2, стр. 27) |  |
| **Презентация к уроку** |  |  |  |  |  |
| **Рисунок или таблица** |  |  |  |  |  |
| **Разбор примера в учебнике** |  | 5. Пример 7.1 стр. 20-23 |  |  |  |
| **Задание в учебнике** |  |  | 6. Вопросы 7.23-7.24 на стр. 27 (часть 2)  7. Практическая работа на компьютере 7.1 (стр. 28).  8. Практическая работа на компьютере 7.3 (стр. 28).  11. Практическая работа на компьютере 7.6 (стр. 28). |  | 6. Вопрос 7. 27 на стр. 27 (часть 2) |
| **Видеоролик** |  | 4. Видеоролик «Танграм» |  |  | 14. Видеоролик «Магнитный 3D-конструктор Магникон» |
| **Интерактивное упражнение** | 1. Задание 1. Свойства растровой и векторной графики1.  2. Задание 2. Технологии построений в графическом редакторе |  | 9. Интерактивная тетрадь Задание 1.18 (3 мин)  10. Рабочая тетрадь Задание 7.5 |  |  |
| **Творческое задание** |  |  |  | 12. Задание на разработку типовых фигур инструментами векторной графики |  |