Урок 24

Тема «**Урок 24. Основные понятия компьютерной графики. Графический режим, управление цветом, инструментарий графики сред программирования. Моделирование графического объекта**»

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ресурсы** | **Элементы урока** | | | | |
| **Актуализация знаний** | **Изучение нового** | **Практическая работа** | **Обобщение** | **Инициация будущего** |
| Презентация | 1.Основные понятия компьютерной графики (слайды 1-10)  2. Графический режим сред программирования  (слайды 11-15) | 3. Управление цветом в средах программирования (слайды 16-23)  4. Инструментарий компьютерной графики. Графические примитивы в средах программирования (слайды 24-44). | 5. Моделирование графического объекта. Задача «Схематическое изображение лица»(слайды 45-59) |  | Слайд 60-61 |
| Теоретические материалы учебника | 1. § 9.1 Основные понятия компьютерной графики (учебник стр. 93)  2. § 9.2 Графический режим сред программирования (учебник стр. 96) | 3. § 9.3 Управление цветом в средах программирования (учебник стр. 98)  4. § 9.4 Инструментарий компьютерной графики. Графические примитивы в средах программирования (учебник стр. 100) |  |  |  |
| Примеры,  задания  в учебнике | 1. Вопросы 9.1-9.9 (стр. 109), задания 9.1, 9.2, 9.4  2. Задание 9.1-2 (стр. 97) | 3. Задание 9.3 (стр. 100)  4. Задания 9.4-9 (стр. 100-109), вопросы 9.3, 9.5, 9.6, 9.8, 9.9, 9.10, 9.7 (стр. 110) | 5. § 9.5 Моделирование графического объекта. Задача «Схематическое изображение лица» (учебник стр. 113) |  | 1. Задания по освоению инструментария программирования (как базовый набор заданий рекомендованы задания 9.10-9.12) и по моделированию (как базовый набор - задания для самостоятельной работы 9.1 (а,б))  2. РТ. Задания для самостоятельной работы к параграфам 9.1–9.4 главы 9 «Линейные алгоритмы и модели в графике» (стр. 46)  3. РТ. Задания для освоения инструментария программирования графики к параграфам 9.1 – 9.4 главы 9 «Линейные алгоритмы и модели в графике» (стр. 47)  4. РТ. Задания по моделированию графического объекта к параграфу 9.5 «Моделирование графического объекта» (стр. 52) |
| Рисунок или таблица |  |  |  |  |  |
| Интерактивное упражнение |  |  |  | [Тема 10 «Основы программирования. Линейные алгоритмы в графике»](https://app.onlinetestpad.com/tests/gdfa6hig3fjdm) <https://onlinetestpad.com/hoy6s6sf4b3n6> Графические примитивы Turbo Pascal https://learningapps.org/821909 Графика в Visual Basic <https://learningapps.org/2369174> |  |
| Видеоролик | Учимся работать в турбо паскале.  <https://youtu.be/X-wzryxFzCU> | Turbo Pascal Graphics Programming Tutorial Part 1. 16 Colour Mode 640x480.  <https://youtu.be/VCAPbcfSrTs> |  |  |  |
| Творческое задание |  | Использование графики и звука в языке Turbo Pascal <http://book.kbsu.ru/practice/2_8/2_8_0.html> |  |  | Использование графики в Visual Basic Методические указания и задания к выполнению лабораторной работы по информатике.  <http://pnu.edu.ru/media/filer_public/15/b7/15b7361f-c601-4eda-a749-544465abc42f/gragics_in_visual_bas.pdf> |
| Поиск и анализ информационных источников |  | Ссылка на реферат по теме ["Программирование графики"](https://drive.google.com/file/d/0B6sxDfL_T9aIMmp6WThITGhFTlE/view?usp=sharing) Тема, рассматриваемая в данном реферате, очень важна, так как строить графики очень сложно и мало кто знает как правильно это делать. Реферат адресован всем пользователям, кто хочет научиться строить графики и разобраться как это делать в Visual Basic.  <https://drive.google.com/file/d/0B6sxDfL_T9aIMmp6WThITGhFTlE/view?usp=sharing> |  | Разработка практических заданий к урокам по теме: Графика в Turbo Pascal  <https://infourok.ru/razrabotka-prakticheskih-zadaniy-k-urokam-po-teme-grafika-v-turbo-pascal-704598.html>  Графика в Турбо Паскале. Методическая разработка по информатике и икт (6 класс) на тему <https://nsportal.ru/shkola/informatika-i-ikt/library/2012/02/14/grafika-v-turbo-paskale> | Задания для самостоятельного анализа:  1. Тема: Практикум по изучению графических возможностей языка программирования турбо паскаль. Предмет: Информатика и ИКТ. Класс: Предлагаемый практикум предназначен для школьников старшего возраста и для студентов средних учебных заведений, изучающих программирование на языке Turbo Pascal.  <https://www.metod-kopilka.ru/page-textbook-10.html> |