Когнитивная карта урока 18 «Моделирование в среде графического редактора (часть 2) »

| **Элементы урока****Ресурсы** | **Актуализация знаний** | **Изучение нового**  | **Практическая работа** | **Обобщение** | **Инициация будущего**  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 7 мин. | 10 мин. | 20 мин. | 5 мин. | 3 мин. |
| **Поиск источников информации** |  |  |  |  |  |
| **Анализ информационных источников** |  |  |  |  |  |
| **Текст учебника** |  | 3. Моделирование объемных изображений (систем). Учебник, часть 2, Стр. 24 |  | 12. Вопросы 7.25-7.29 (учебник, часть 2, стр. 27) |  |
| **Презентация к уроку** |  |  |  |  |  |
| **Рисунок или таблица** |  |  |  |  |  |
| **Разбор примера в учебнике** |  | 8. Пример 7.2 стр. 20-23  |  |  |  |
| **Задание в учебнике** |  |  | 4. Практическая работа на компьютере 7.7 (стр. 30).5. Практическая работа на компьютере 7.8 (стр. 30).6. Практическая работа на компьютере 7.9 (стр. 31).9. Практическая работа на компьютере 7.2 (стр. 28). | 11. Практическая работа на компьютере 7.11 (стр. 32). |  |
| **Видеоролик** | 2. Видеоролик «Презентация 3D моделирования» | 7. Видеоролик «Построение сечений»  |  |  | 13. Видеоролик «Что такое 3D графика, где применяется и какой софт выбрать» |
| **Интерактивное упражнение** | 1. Задание 1. Виды моделей.  |  | 10. Интерактивная тетрадь Задание РТ 7.10 (3 мин) |  |  |
| **Творческое задание** |  |  |  |  |  |