Когнитивная карта урока 18 «Моделирование в среде графического редактора (часть 2) »

| **Элементы урока**  **Ресурсы** | **Актуализация знаний** | **Изучение нового** | **Практическая работа** | **Обобщение** | **Инициация будущего** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 7 мин. | 10 мин. | 20 мин. | 5 мин. | 3 мин. |
| **Поиск источников информации** |  |  |  |  |  |
| **Анализ информационных источников** |  |  |  |  |  |
| **Текст учебника** |  | 3. Моделирование объемных изображений (систем). Учебник, часть 2, Стр. 24 |  | 12. Вопросы 7.25-7.29 (учебник, часть 2, стр. 27) |  |
| **Презентация к уроку** |  |  |  |  |  |
| **Рисунок или таблица** |  |  |  |  |  |
| **Разбор примера в учебнике** |  | 8. Пример 7.2 стр. 20-23 |  |  |  |
| **Задание в учебнике** |  |  | 4. Практическая работа на компьютере 7.7 (стр. 30).  5. Практическая работа на компьютере 7.8 (стр. 30).  6. Практическая работа на компьютере 7.9 (стр. 31).  9. Практическая работа на компьютере 7.2 (стр. 28). | 11. Практическая работа на компьютере 7.11 (стр. 32). |  |
| **Видеоролик** | 2. Видеоролик «Презентация 3D моделирования» | 7. Видеоролик «Построение сечений» |  |  | 13. Видеоролик «Что такое 3D графика, где применяется и какой софт выбрать» |
| **Интерактивное упражнение** | 1. Задание 1. Виды моделей. |  | 10. Интерактивная тетрадь Задание РТ 7.10 (3 мин) |  |  |
| **Творческое задание** |  |  |  |  |  |